

P015 Mise en place d'un jeu sérieux pour les étudiants en médecine : LabForGames

Antonia Blanié ^(1,2), Philippe Roulleau ^(1,2), Dan Benhamou ^(1,2)

(1) Centre de simulation LabForSims, Faculté de médecine Paris Sud, Le Kremlin Bicêtre.

(2) Département d'Anesthésie-Réanimation, CHU Bicêtre, Le Kremlin Bicêtre,



Introduction

Compte tenu du nombre croissant d'étudiants en médecine et de la charge de travail importante des séances haute fidélité, une stratégie simplifiée de formation par simulation était nécessaire (1,2). Peu de jeux sérieux (serious games) sont disponibles en France pour la formation initiale médicale.

Objectif : Notre objectif était de développer un jeu sérieux pour les étudiants en médecine.

Matériel et Méthodes

Ce projet a été monté par l'équipe du centre de simulation LabForSims de la faculté de Médecine Paris Sud. L'état des lieux des jeux sérieux en médecine existant en France a été réalisé. Les pathologies neurologiques aiguës ont été choisies comme thématique des premiers cas du jeu sérieux. La cible initiale étant l'étudiant en médecine, les objectifs pédagogiques étaient les items de l'examen national classant.

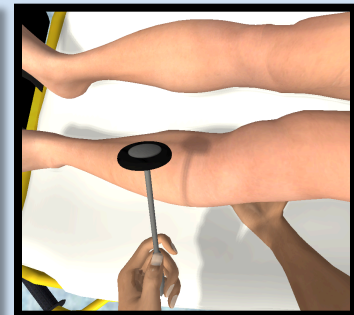
Résultats

Une société pour le développement du jeu sérieux a été retenue après appel d'offre. Quatre cas ont été créés par une équipe pédagogique pluridisciplinaire : traumatisme crânien, méningite, hémorragie méningée et accident vasculaire cérébral. Chaque scénario comprend des objectifs pédagogiques, un algorithme décisionnel précis, et un débriefing du cas. L'avatar médecin pourra réaliser un interrogatoire, un examen clinique, des actions, prescrire, visualiser l'imagerie et orienter le patient. Le développement du jeu sérieux, appelé *LabForGames*, basé sur ces scénarios et sur un modèle virtuel de type *Sims*® est en cours (Figures). Ce projet sera intégré au programme d'enseignement des étudiants avec une première séance test en 2015.

Figures



Testing musculaire



Reflexes ostéotendineux



Réflexe pupillaire



Scanner cérébral

Conclusion

Notre centre de simulation LabForSims a développé le jeu sérieux *LabForGames* dont la réalisation est en cours, ciblant les étudiants en médecine pour les former à la prise en charge des pathologies neurologiques aiguës aux urgences. A moyen terme, l'objectif sera de développer et d'acquérir d'autres jeux pour constituer une banque de jeux sérieux médicaux disponibles pour la formation initiale et continue des professionnels de santé

Références

1. Guide de bonnes pratiques en matière de simulation en santé, HAS 2012 ; www.has-sante.fr
2. Graafland M, Schraagen JM, Schijven MP. Systematic review of serious games for medical education and surgical skills training. *Br J Surg* 2012; 99 : 1322-1330